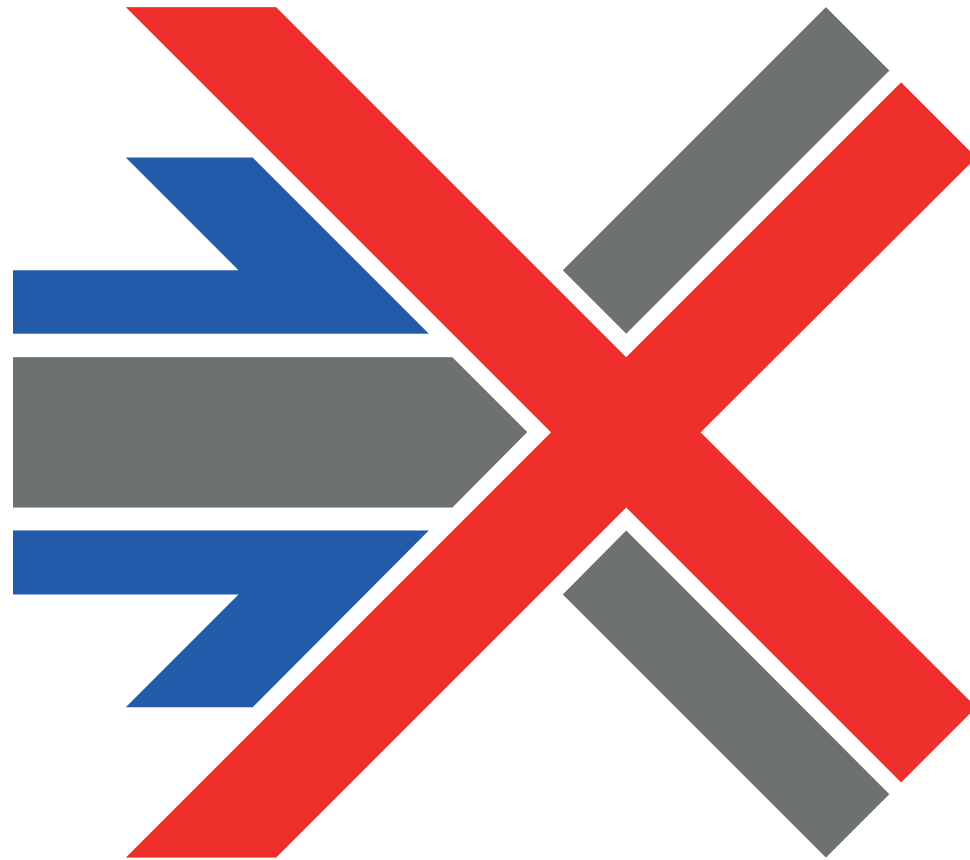


# Charte Graphique



**SAGGASI**

# Introduction

Sagashi est une application de jeu qui fait découvrir la ville autrement a ses utilisateurs

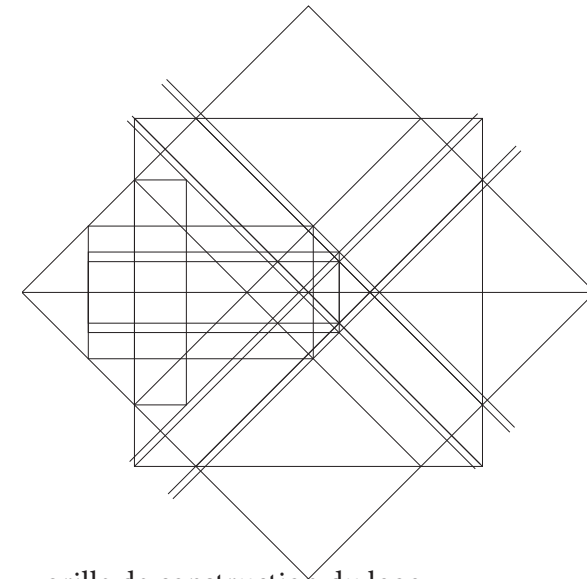
De part son mode d'utilisation, la réalité augmenté, résolument moderne et technologique, un choix graphique en accord avec cette orientation a été fait.

Néanmoins, l'esthétique possède aussi un aspect rétro afin de faire lien avec la ville dans laquelle le joueur va se déplacer: en effet, les villes actuelles sont rarement futuriste et une touche de rétro/années 80 permet une meilleur integration au paysage.

# LOGO - Déclinaisons



logo standard



grille de construction du logo

logo pour impression  
noire et blanc



logo sur fond de couleur



# Logo - interdictions

## DO

sur un fond noir, utiliser le logo dans un cadre blanc



## DON'T

ne doit pas être utilisé sur un fond blanc



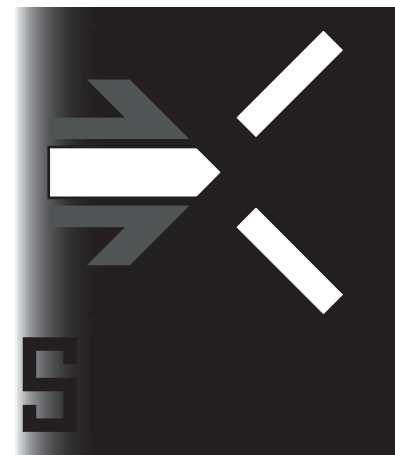
la couleur blanche du logo ne peut être changée



ne doit pas être utilisé sur un fond noir



ne pas utiliser sur fond noir



ne pas réduire/enlever les bordures des éléments du logo



# Gamme de couleurs

logo standard



éléments de direction



logo fond coloré



éléments de direction - alternatif



logo impression noir et blanc



éléments d'interdiction



# Police de caractère

police du logo

A B C D E F G H I  
J K L M N O P Q  
R S T U V W X Y Z

# Elements de navigation



Element de direction standard a base de fleche verte.  
la fleche guide le joueur sur le bon chemin



Element de direction de couleur alternative - au bon vouloir de createur de la course



élément de direction indiquand un mauvais chemin.  
utilisable en particulier pour barrer une route